


# Mémoire

Il est possible de proposer ce jeu aux élèves en les laissant prendre connaissance seuls des règles du jeu proposées ci-dessous et jouer de manière autonome.

 [Laisser le diaporama](#) à l'écran (ordinateur) et à disposition des élèves afin de les soutenir en cas de doute !

## Mémoire des oiseaux

### Pour jouer, il faut :

- 18 paires de cartes : 18 cartes images - 18 cartes textes
- être au moins 2 joueurs

### Comment jouer:

Tout d'abord, il faut mélanger les cartes.

Puis, les étaler face contre la table pour qu'aucun des joueurs ne puisse les voir.

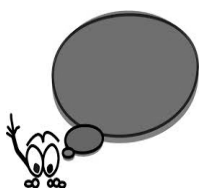
Ensuite, le premier joueur retourne 2 cartes de son choix :

- si les cartes sont identiques, le joueur les conserve à côté de lui et il peut rejouer.
- si les cartes ne sont pas identiques, le joueur les retourne face cachée de nouveau. C'est alors au joueur suivant de jouer.

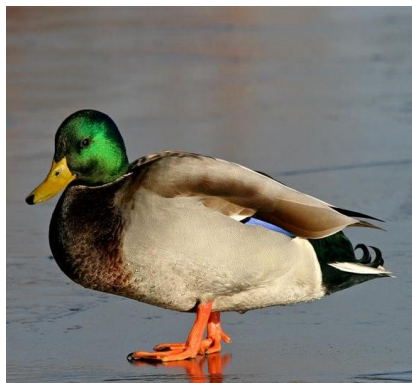
**Le jeu de termine une fois que toutes les paires ont été trouvées.**

### Comment gagner une partie:

Pour gagner une partie, chaque joueur compte le nombre de paires qu'il possède. Le gagnant est celui qui en possède le plus.



**Si vous ne reconnaissez pas tous les oiseaux,  
vous pouvez regarder là nouveau le diaporama !**





<b>Foulque</b>	<b>Fou de Bassan</b>	<b>Eider à duvet</b>
<b>Canard colvert</b>	<b>Sterne</b>	<b>Cygne</b>
<b>Petit pingouin</b>	<b>Goéland leucophée</b>	<b>Cormoran</b>
<b>Albatros</b>	<b>Puffin</b>	<b>Mouette rieuse</b>

<b>Grèbe castagneux</b>	<b>Guillemot de Troïl</b>	<b>Macareux moine</b>
<b>Nette rousse</b>	<b>Grèbe huppée</b>	<b>Fuligule morillon</b>